

ChatGPT Projekti su stigli: Sve što treba da znate o novoj funkciji!

ChatGPT je postao još moćniji! Uz **ChatGPT Projekte**, organizovanje vašeg rada nikada nije bilo lakše. Ova funkcija omogućava vam da na jednom mestu grupišete svoje četove, fajlove i instrukcije, čineći rad intuitivnijim, efikasnijim i produktivnijim. 🚀 Ako još niste član, iskoristite priliku da istražite ovu funkcionalnost i unapredite svoj rad.

Šta su ChatGPT Projekti?

ChatGPT Projekti predstavljaju jednostavan način za grupisanje svih vaših resursa—četova, fajlova i specifičnih instrukcija. Ova funkcija je idealna za:

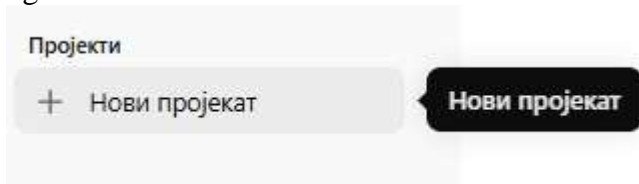
- **Planiranje zadataka:** Kreirajte projekte za različite radne ili lične zadatke.
- **Razradu ideja:** Koristite projekte kao prostor za kreativno promišljanje.
- **Upravljanje tekućim poslovima:** Grupišite sve relevantne informacije i resurse za tekuće projekte.

Sve što vam je potrebno je na dohvat ruke, što štedi vreme i smanjuje stres.

Kako kreirati novi projekat?

Kreiranje novog projekta je brzo i jednostavno! Samo pratite sledeće korake:


1. **Kliknite na dugme +** pored opcije „Projekti“ u gornjem desnom uglu ekrana.



- U prozoru „Naziv projekta“ unesite ime za svoj projekat.


Назив пројекта ×

Нпр. планирање рођенданске прославе

 Шта је пројекат?
Пројекти држе ћаскања, датотеке и прилагођена упутства на једном месту.
Користи их за рад који је у току или само за уредно чување ствари.

Откажи Направи пројекат



- Kliknite na **Направи пројекат** i spremni ste da započnete!





Kampanja za novu knjigu Java programerski problemi

ChatGPT 4o ▾


Нова ћаскања у овом пројекту

  ↑

Додај датотеке
Ћаскања у овом пројекту могу да приступају садржају датотека 

Додај упутства
Прилагоди начин на који ChatGPT одговара у овом пројекту 

Ћаскања ће се приказивати овде



Vaš novi projekat sada je spreman da vam pomogne u organizaciji zadataka i resursa.

Ključne funkcije ChatGPT Projekata

Projekti dolaze sa moćnim funkcijama koje unapređuju vaš rad:

- **Canvas za kreativnost:** Savršeno za beleženje ideja i rad na kompleksnim projektima.
- **Napredna analiza podataka:** Koristite snagu GPT-4 za rad sa velikim setovima podataka.
- **DALL-E integracija:** Generišite upečatljive slike direktno iz vašeg projekta.
- **Brza pretraga informacija:** Pronađite ključne podatke bez gubljenja vremena.

Napomena: Projekti koriste isključivo GPT-4 i trenutno nije moguće prebaciti se na drugi model. ⚡

Prilagodite svoj projekat pomoću instrukcija

Želite da ChatGPT radi tačno ono što vam treba? Projekti omogućavaju dodavanje specifičnih instrukcija za personalizovano iskustvo:

1. **Idite na stranicu projekta** i kliknite na **Dodaj instrukcije**.
2. U iskačućem prozoru opišite šta želite da ChatGPT radi (na primer, koristi formalniji ton ili fokusira se na određenu temu).
3. Kliknite na **Sačuvaj**.

Te instrukcije biće primenjene samo na taj projekat, pružajući vam potpunu kontrolu nad načinom rada ChatGPT-a. 🔒

Dodajte dokumente u svoj projekat

Držite sve relevantne dokumente na jednom mestu uz funkciju dodavanja datoteka:

1. Kliknite na **Dodaj datoteke**.
Dodali smo prednje korice knjige i 4 dokumenta, sadržaj knjige, osnovni podaci o knjizi, predgovor i probleme 1-10.

2. Prevucite dokumente ili fajlove u okvir za otpremanje. Nakon dodavanja datoteka, ChatGPT ih je prikazao.



Otpremljene datoteke dostupni su samo unutar konkretnog projekta.

Napomena: Postoji ograničenje broja fajlova koje možete otpremiti.

Prva pitanja

Postavili smo dva pitanja i dobili sledeće odgovore:

Ko je autor ove knjige

Autor knjige *Java programerski problemi* drugo izdanje je Anhel Leonard [java cp - sadržaj](#) [JCP - za sajt](#).

🔊 📄 👍

Više o autoru

Anhel Leonard je glavni tehnološki strateg i nezavisni savetnik sa preko 20 godina iskustva u Java ekosistemu. Njegov profesionalni fokus je na arhitekturi i razvoju Java aplikacija koje karakterišu robusna arhitektura, čistoća koda i visoke performanse. Osim što je stručnjak za tehnologiju, Anhel Leonard je i posvećen mentor, instruktor i tehnički lider.

Pored pisanja knjiga, autor je video materijala i brojnih radova koji pokrivaju Java tehnologije i srodne oblasti. Njegov rad je prepoznatljiv po tome što pruža praktična rešenja za savremene probleme u programiranju, a njegova knjiga "Java programerski problemi" fokusira se na rešavanje izazova kroz jasno objašnjene primere i najbolje prakse [JCP - za sajt](#).

Ako želite još informacija, mogu dodatno istražiti njegov doprinos u tehničkoj zajednici.

🔊 📄 👍

Na kraju svakog odgovora je ponuđen i izvor informacija.

Upit: Kome je namenjena ova knjiga?



Knjiga *Java programerski problemi, drugo izdanje* namenjena je Java programerima koji žele da unaprede svoje veštine rešavanjem svakodnevnih problema. Posebno je korisna za programere na granici početnog i srednjeg nivoa, ali s obzirom na to da se bavi problemima koji su deo svakodnevnog rada, knjiga je relevantna i za iskusne stručnjake.

Da bi čitaoci u potpunosti iskoristili ovu knjigu, potrebno je osnovno praktično poznavanje Java jezika. Ona je osmišljena kao vodič za savladavanje raznovrsnih izazova i pruža objašnjenja koja pomažu u donošenju ispravnih odluka u vezi sa složnošću, performansama, čitljivošću i drugim aspektima razvoja Java aplikacija [java cp - sadržaj](#) [JCP - za sajt](#).

Upit: Prikaži prvih 5 izazova ili problema.

Poglavlje 1: Tekstualni blokovi, lokalizacija, brojevi i matematika

1. Kreiranje višelinijске SQL, JSON i HTML niske

- Zadatak: Napišite program koji deklarira višelinijšku nisku, poput SQL, JSON ili HTML niske. Prikažite razlike u pristupu pre i nakon uvođenja tekstualnih blokova u JDK 13/15.

2. Primer upotrebe graničnika u tekstualnim blokovima

- Zadatak: Napišite program koji pokazuje kako graničnici u tekstualnim blokovima utiču na format i rezultate niske. Pokažite primere različitog poravnanja sadržaja.

3. Rad sa uvlačenjem u tekstualnim blokovima

- Zadatak: Pokažite različite tehnike za uvlačenje teksta u tekstualnim blokovima, uključujući upotrebu metoda za kontrolu uvlačenja i uklanjanje nepotrebnih praznina.

4. Uklanjanje nepotrebnih praznina u tekstualnim blokovima

- Zadatak: Istaknite glavne korake koje Java kompajler koristi za uklanjanje nepotrebnih praznina iz tekstualnih blokova. Ilustrirajte ovaj proces na primerima.

5. Upotreba tekstualnih blokova radi bolje čitljivosti

- Zadatak: Napišite program koji koristi tekstualne blokove za kreiranje čitljivijih niski, ali koje se ponašaju kao jednolinijске konstantne niske. Pokažite prednosti ovog pristupa [java cp - sadržaj](#)

[JPP - problemi 1-10](#)

[JPP - predgovor](#)

Premestite četove u projekat

Organizujte postojeće razgovore na sledeći način:

1. Kliknite na tri tačkice pored razgovora.
2. Izaberite **Dodaj u projekat** i odaberite odgovarajući projekat.

Jednom kada su dodati, četovi će slediti instrukcije i kontekst projekta, čineći rad lakšim i preglednijim.

Kako ukloniti razgovore ili projekte?

- **Brisanje četa:** Kliknite na tri tačkice pored razgovora i odaberite **Ukloni**.
- **Brisanje projekta:** Otvorite podešavanja projekta i kliknite na **Obriši projekat**.

Važno: Brisanjem projekta trajno se uklanjaju svi povezani fajlovi i četovi.

Važne napomene

Pre nego što počnete, evo nekoliko ključnih stvari koje treba imati na umu:

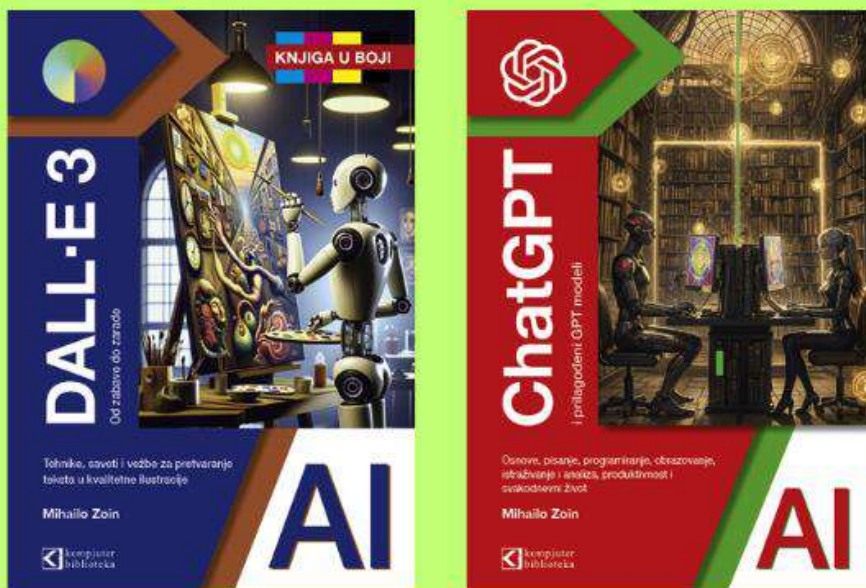
- Projekti su **namenjeni za ličnu upotrebu** i ne mogu se deliti sa drugim korisnicima.
- Trenutno se projekti mogu **kreirati i uređivati** na webu i aplikaciji za Windows.
- Na mobilnim uređajima i macOS-u moguće je samo pregledanje i korišćenje postojećih projekata.

Zaključak: Povećajte svoju produktivnost uz ChatGPT Projekte

ChatGPT Projekti su alat koji vam omogućava da ostanete organizovani i fokusirani, bez obzira na složenost zadatka. Uz mogućnosti poput grupisanja četova, dodavanja fajlova i prilagođavanja instrukcija, rad postaje efikasniji i jednostavniji. Isprobajte **ChatGPT Projekte** već danas i podignite svoju produktivnost na novi nivo!

Naš najtraženiji komplet ove godine

Komplet knjiga



Cena kompleta 3.000 dinara

“DALL-E 3 od zabave do zarade”, knjiga u boji na 300 strana

“ChatGPT I prilagođeni GPT modeli”

Knjige možete da naručite i pojedinačno.

LINK ZA NARUČIVANJE KOMPLETA: [CHATGPT](#)