

# KRATAK SADRŽAJ

skok u



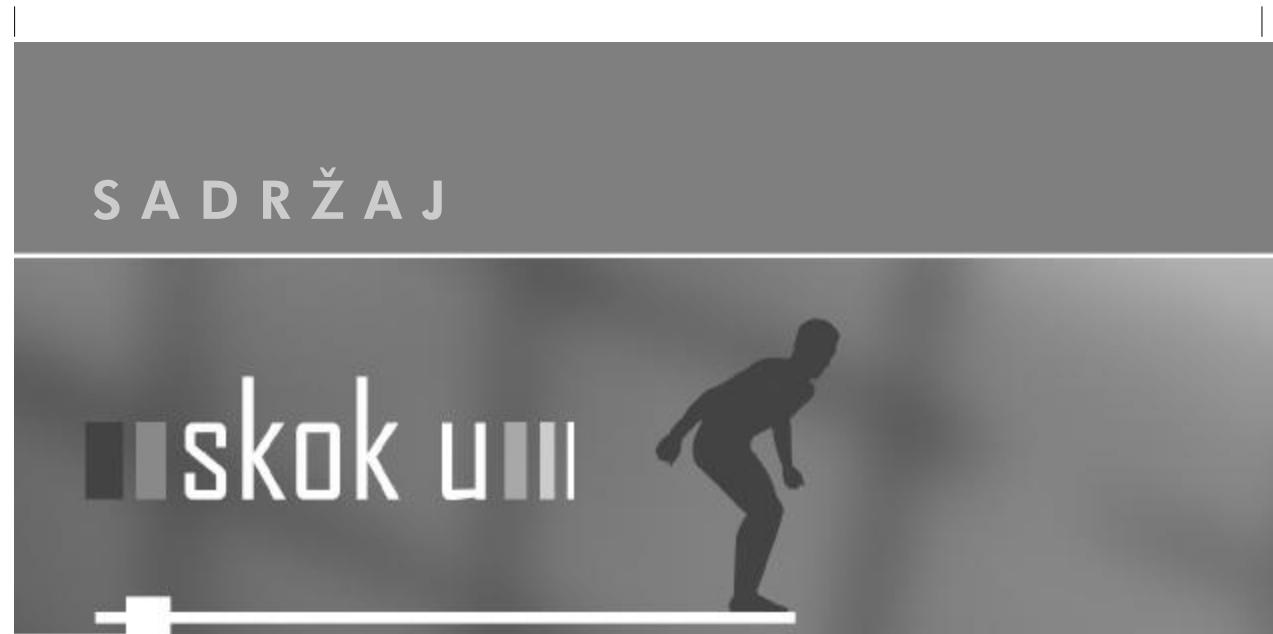
PHP 5

## Kratak sadržaj

1 Osnove PHP-a .....	1
2 Kontrola programa pomoću operatora i iskaza za kontrolu toka .....	33
3 Rukovanje nizovima i stringovima .....	65
4 Razlaganje programa: funkcije .....	101
5 Rukovanje kontrolama iz HTML-a na Web stranama .....	135
6 Kreiranje Web formi i provera unosa korisnika .....	167
7 Objektno-orientisano programiranje i rukovanje datotekama .....	199
8 Baze podataka .....	235
9 "Kolačići", sesije, FTP, elektronska pošta i još ponešto .....	269
A PHP: elementi jezika .....	303
B Funkcije u PHP-u .....	321
Indeks .....	331



# S A D R Ž A J



skok u III



PHP 5

<b>1 Osnove PHP-a .....</b>	<b>1</b>
Početak rada sa PHP-om .....	2
Podešavanje razvojnog okruženja .....	4
Kreiranje prvog PHP skripta .....	6
Izvršenje prvog PHP skripta .....	8
Šta učiniti ako ovo ne radi? .....	9
Mešanje sa HTML kodom .....	10
Kako ćete odštampati neki tekst? .....	12
Dodatna snaga kod štampanja .....	14
Izvršavanje PHP-a sa komandne linije .....	17
Komentari su skriptovima .....	19
Rukovanje podacima: promenljive .....	21
Dodeljivanje vrednosti promenljivim .....	22
Ubacivanje promenljivih u nizove karaktera .....	24
Kreiranje promenljivih promenljivih .....	26
Kreiranje konstanti .....	28
Rukovanje tipovima podataka .....	30
Zaključak .....	32
<b>2 Kontrola programa pomoću operatora i iskaza za kontrolu toka .....</b>	<b>33</b>
Matematički operatori .....	34
Matematičke funkcije .....	35
Operatori dodele .....	37

Inkrement i dekrement (povećanje i smanjenje za 1) .....	38
Prioritet operatora .....	40
Operator izvršenja .....	42
Operatori za rad sa stringovima .....	43
Operatori za rad sa bitovima .....	44
Korišćenje if iskaza .....	45
Operatori poređenja .....	47
Logički operatori .....	49
Korišćenje iskaza else .....	50
Korišćenje iskaza elseif .....	51
Ternarni operator .....	52
Korišćenje iskaza switch .....	53
Rad sa petljama .....	55
While petlja .....	57
Petlje do .. while .....	59
Rad sa petljama foreach .....	60
Prekid izvršenja petlje .....	61
Preskakanje iteracija pomoću iskaza continue .....	62
Alternativna sintaksa .....	63
Zaključak .....	64
<b>3 Rukovanje nizovima i stringovima .....</b>	<b>65</b>
Lista funkcija za rad sa stringovima .....	66
Funkcije za rad sa stringovima .....	68
Formatiranje stringova .....	69
Konvertovanje u string i iz stringa .....	71
Kreiranje nizova .....	72
Modifikacija nizova .....	74
Brisanje elemenata iz niza .....	76
Prolaz kroz niz .....	77
Lista funkcija za rad sa nizovima .....	79
Sortiranje nizova .....	81
Kretanje kroz nizove .....	83
Sklapanje i rastavljanje nizova .....	85
Vađenje promenljivih iz niza .....	86
Spajanje i deoba nizova .....	88
Poređenje nizova .....	89
Manipulacija podacima u nizovima .....	91
Kreiranje višedimenzionalnih nizova .....	93
Prolaz kroz višedimenzionalni niz .....	95
Upotreba operatora za rad sa nizovima .....	97
Zaključak .....	99
<b>4 Razlaganje programa: funkcije .....</b>	<b>101</b>
Kreiranje funkcije .....	102

Prosleđivanje podataka funkcijama .....	104
Prosleđivanje nizova u funkcije .....	106
Definisanje podrazumevanih argumenata funkcije .....	107
Prosleđivanje argumenata po referenci .....	109
Kreiranje promenljive liste argumenata .....	111
Vraćanje vrednosti iz funkcija .....	113
Vraćanje niza iz funkcije .....	115
Vraćanje liste iz funkcije .....	117
Vraćanje referenci iz funkcija .....	119
Upotreba domena promenljive .....	120
Globalni pristup .....	122
Statičke promenljive .....	124
Kreiranje promenljivih za funkcije .....	126
Kreiranje uslovnih funkcija .....	128
Kreiranje funkcija unutar funkcija .....	130
Datoteke koje se uključuju .....	131
Rukovanje greškama koje se dese u funkcijama .....	133
Zaključak .....	134
 <b>5 Rukovanje kontrolama iz HTML-a na Web stranama .....</b>	<b>135</b>
Rukovanje podacima koji dolaze od korisnika preko Web formi .....	136
Kreiranje polja za unos teksta .....	138
Vađenje podataka unetih u poljima za unos teksta .....	140
Oblasti za unos teksta .....	142
Polja za potvrdu .....	144
Radio dugmad .....	146
Liste .....	148
Kontrole tipa Hidden (skrivene kontrole) .....	150
Kontrole za lozinke (password) .....	152
Kreiranje mape slika .....	154
Prebacivanje datoteka .....	156
Čitanje prebačenih datoteka .....	158
Kreiranje dugmadi: scena prva .....	160
Kreiranje dugmadi: scena druga .....	162
Kreiranje dugmadi: scena treća .....	164
Zaključak .....	166
 <b>6 Kreiranje Web formi i provera unosa korisnika .....</b>	<b>167</b>
Kako da se odjednom prikažu svi podaci sa forme? .....	168
Korisne promenljive na serveru .....	170
HTTP zaglavља .....	172
Određivanje tipa pretraživača pomoću HTTP zaglavljia .....	173
Preusmeravanje korisnika pomoću HTTP zaglavljia .....	175
Primanje podataka sa forme u korisničkim nizovima .....	177
Web aplikacije koje koriste samo jednu PHP stranu .....	179

Provera podataka koje je korisnik uneo .....	181
Provera podataka: obavezan unos podataka .....	183
Provera podataka: provera unosa brojeva .....	185
Provera podataka: provera stringova .....	187
Uklanjanje HTML oznaka .....	189
Kodiranje HTML oznaka .....	191
Čuvanje podataka .....	193
Provera podataka pomoću JavaScripta .....	195
HTTP provera identiteta .....	197
Zaključak .....	198
<b>7 Objektno-orientisano programiranje i rukovanje datotekama .....</b>	<b>199</b>
Klase i objekti .....	200
Kreiranje klase .....	202
Kreiranje objekata .....	204
Ograničavanje pristupa osobinama i metodima .....	206
Inicijalizacija objekata pomoću konstruktora .....	208
Zasnivanje jedne klase na drugoj: nasleđivanje .....	210
Zaštićeno nasleđivanje .....	212
Preklapanje metoda .....	214
Pristup metodima osnovne klase .....	216
Otvaranje datoteke: fopen .....	218
Čitanje redova teksta: fgets .....	220
Čitanje karaktera: fgetc .....	222
Binarno čitanje: fread .....	223
Čitanje cele datoteke: file_get_contents .....	225
Parsovanje datoteke: fscanf .....	226
Pisanje u datoteku: fwrite .....	228
Dodavanje u datoteku: fwrite .....	230
Pisanje datoteke odjednom: file_put_contents .....	232
Zaključak .....	234
<b>8 Baze podataka .....</b>	<b>235</b>
Šta su baze podataka? .....	236
Osnove SQL-a .....	237
Podešavanje podrške za bazu podataka u PHP-u .....	239
Kreiranje baze podataka pomoću MySQL-a .....	240
Ubacivanje podataka u bazu podataka .....	242
Pristup MySQL bazi podataka .....	243
Prikazivanje podataka iz tabele .....	245
Ažuriranje podataka .....	247
Ubacivanje novih podataka .....	249
Brisanje podataka .....	251
Kreiranje nove tabele .....	253
Kreiranje baze podataka .....	255

Sortiranje podataka .....	257
Modul PEAR DB .....	259
Prikazivanje tabele pomoću DB modula .....	261
Ubacivanje novih podataka pomoću DB-a .....	263
Ažuriranje podataka pomoću DB modula .....	265
Zaključak .....	267
<b>9 "Kolačići", sesije, FTP, elektronska pošta i još ponešto .....</b>	<b>269</b>
Podešavanje "kolačića" .....	270
Dobijanje "kolačića" .....	272
Podešavanje vremena isticanja "kolačića" .....	274
Brisanje "kolačića" .....	276
FTP protokol .....	277
FTP: Dobijanje listinga za fasciklu .....	279
FTP: preuzimanje datoteke .....	281
FTP: prebacivanje datoteke .....	283
Slanje elektronske pošte .....	285
Slanje elektronske pošte sa zaglavljima .....	287
Slanje elektronske pošte sa pridruženim datotekama .....	289
Sesije .....	291
Smeštanje podataka u sesiju .....	293
Brojač dolazaka .....	295
Rad sa sesijama bez "kolačića" .....	297
Brisanje podataka iz sesije .....	299
Zaključak .....	301
<b>A PHP: elementi jezika .....</b>	<b>303</b>
<b>B Funkcije u PHP-u .....</b>	<b>321</b>
<b>Indeks .....</b>	<b>331</b>



# skok u



## Predgovor

# PHP

Dobrodošli u PHP! Ova knjiga je napisana da bude razumljiva i pristupačna mnogobrojnim čitaocima, kako samo knjiga o PHP-u može biti. Najbolji način da nešto naučite je kroz primere. U ovoj knjizi ćete pronaći desetine proverenih primera, spremnih da se odmah upotrebe.

U poslednje vreme PHP je stekao veliku popularnost. Autori Web strana postavljaju sve veće zahteve. PHP je odgovor. Ljudi više nisu zadovoljni da se Web strane samo prikazuju u pretraživačima - oni na stranu servera postavljaju ono što pretraživači ne mogu da urade. Pomoću PHP-a imaćete potpunu kontrolu nad svojom Web aplikacijom. Ovo nije ništa teže nego pisati obične Web strane.

O PHP-u ćete u ovoj knjizi naučiti više nego u drugim sličnim knjigama. Tu ima ponečeg čega nema na drugim mestima, kao što je, na primer, crtanje slika "u letu" na serveru, nakon čega se one šalju nazad do pretraživača.

### Kome je knjiga namenjena?

Ova knjiga je za Vas ukoliko zaista želite da iskoristite sve mogućnosti Web aplikacija. Ako želite da počnete da koristite "kolačiće", a ne da ih Vaš pretraživač samo prihvata, ako na svojim Web stranama želite da rukujete dugmadima, poljima za unos teksta i poljima za potvrdu, ako želite da rukujete sesijama ili ako želite da se povežete sa bazom podataka koja se nalazi na serveru, nemojte dalje tražiti. Ova knjiga Vam omogućava da sve to radite na serveru.

Knjiga je pisana tako da za njeni čitanje nije neophodno neko specijalno predznanje. Jedino treba da poznajete HTML. Ne morate biti ekspert za HTML, ali morate da o ovom jeziku ponešto znate.

## Kako je knjiga organizovana?

Knjiga ima devet poglavlja.

- U prvom poglavlju su date osnove, tako da možete da počnete da radite sa PHP-om.
- Drugo poglavlje se odnosi na upotrebu operatora i kontrolu toka u PHP-u da biste mogli da rukujete svojim podacima.
- Treće poglavlje Vas uči kako da rukujete nizovima karaktera i da podatke organizujete u nizove.
- Četvrto poglavlje daje uvod u funkcije, koje omogućavaju da PHP podelite na elemente koje možete pozivati na više mesta.
- U petom poglavlju počinjete da koristite PHP za rad sa kontrolama iz HTML-a, kao što su polja za unos teksta ili dugmad koji se nalaze na Web stranama.
- U šestom poglavlju detaljnije je objašnjeno kako se kreiraju Web aplikacije. Tu možete da naučite kako se proverava koji je tip pretraživača koji korisnik ima, kako se proverava koje podatke je korisnik uneo i još ponešto.
- U sedmom poglavlju dat je uvod u objektno-orientisano programiranje, a takođe je pokazano kako se rukuje datotekama koje se nalaze na Web serveru.
- Osmo poglavlje se odnosi na nešto što PHP vrlo dobro radi, a to je pristup bazama podataka koje se nalaze na serveru. U ovom poglavlju ćemo raditi sa MySQL bazom podataka.
- Deveto poglavlje "pokriva" neke od vrlo važnih tehnika koje se koriste prilikom Web programiranja, kao što su "kolačići", sesije, FTP, elektronska pošta i još ponešto.
- Na Web sajtu postoji i dodatno poglavlje. U njemu smo pokazali kako da interaktivno na Web serveru nacrtate neku grafiku i da je onda pošaljete nazad u pretraživač. Ovo poglavlje možete preuzeti sa adresе [www.awprofessional.com/title/0131498622](http://www.awprofessional.com/title/0131498622).

Sve što je potrebno da biste mogli da čitate ovu knjigu je izvesno poznavanje HTML-a. Ne morate ništa da znate o programiranju na strani servera. Sav materijal koji Vam je potreban nalazi se ovde.

Mi ćemo koristiti PHP 5.0. Pokazaću gde možete da ga besplatno preuzmete. Sve što treba da uradite je da preuzmete i instalirate neophodan softver (instalacija je jednostavna, za razliku od nekih velikih softverskih paketa).

Da biste učili PHP pomoću ove knjige, ne morate da imate pristup do Interneta. Ako želite, PHP strane možete kreirati i testirati na istom računaru. Ako želite da svoj PHP

kod postavite na Internet, moraćete da koristite ISP koji koristi PHP. Proverite da li Vaš provajder podržava PHP. Sve veći broj provajdera to danas radi.

## Šta je u ovoj knjizi neobično?

Ova knjiga, kao i druge knjige iz serije "Skok u...", sadrži sledeće elemente:

- Svaka tema je objašnjena u posebnim jedinicama, koje obično zauzimaju jednu do dve strane.
- Svaka jedinica se zasniva na prethodnoj jedinici iz istog poglavlja.
- Većina jednica sadrži jedan ili više primera. Verujem da dobar primer pruža osnove za skoro sve korisne tehničke dokumente.
- Mnoge jedinice imaju naznake sa strane, koje sadrže dodatni materijal.

Pored svega ovog, knjiga sadrži desetine primera, pošto je primer koji radi najbolji način da se upozna tema na koju se on odnosi. Neke od tema koje se ovde nalaze su:

- Čitanje podataka sa polja za unos teksta, radio dugmadi, polja za potvrdu i liste koje se nalaze na Web stranama; ovi podaci se čitaju na serveru
- Kreiranje i rukovanje mapama slika
- Praćenje korisnika pomoću sesija i "kolačića"
- Upisivanje podataka u datoteke na serveru (kao što je knjiga gostiju)
- Oporavak od grešaka bez krahiranja
- Povezivanje sa bazama podataka na serveru
- Upotreba SQL-a za rad sa bazama podataka
- Crtanje slika "u letu" i njihovo slanje nazad do pretraživača
- Rukovanje nizovima karaktera i običnim nizovima
- Upotreba operatora iz PHP-a
- Kreiranje funkcija
- Kreiranje klase i objekata
- Upotreba FTP-a iz PHP-a
- Slanje elektronske pošte iz PHP-a
- Upotreba sesija za čuvanje podataka prilikom prelaska sa jedne na drugu stranu
- Kompletna sintaksa PHP-a

PHP je široka oblast. Puno od toga je ova knjiga obuhvatila. Naš plan je da u knjigu stavimo što veći deo PHP-a.

## Gde možete da preuzmete primere koji se koriste u knjizi?

Kod koji ide uz knjigu može se preuzeti na strani <http://www.awprofessional.com/springinto>. Sve primere su proverili autor i tehnički urednik, i to na različitim mašinama.

Knjiga je napisana tako da uspostavi nove standarde u knjigama koje se odnose na programiranje u PHP-u, tako da bude kompletnej i pristupačnija nego bilo koja druga. Ako imate komentare ili predloge za poboljšanje, pišite mi.

## Ko mi je pomogao da napišem knjigu?

Knjige kao što je ova zahtevaju da zajedno radi puno ljudi. U osmišljavanju knjige koja je pred Vama pomagali su mi Mark L. Taub i Barry Rosenberg. Matt Wade i Eugenia Harris su pregledali moj rukopis i puno mi pomogli.

## O autoru

Steven Holzner je pisao o onlajn programiranju još pre nego što je Internet postao to što jeste. On je intenzivno radio u PHP-u i drugim onlajn jezicima. Autor je 88 knjiga o programiranju (među njima je puno bestselera), koje su prevedene na 18 jezika - širom sveta prodato je više od dva miliona primeraka. On je i jedan od urednika šasopisa PC Magazin. Njegova specijalnost je onlajn programiranje, kao što su PHP, Perl, JavaServer Pages i slično.

## O uredniku serije

Barry Rosenberg je napisao knjigu *KornShell Programming Tutorial* (Adisson - Wesley, 1991) koja je bila pionir u oblasti knjiga koje su orijentisane prema određenim oblastima, kao što su one koje postoje u seriji "Skok u...". On je autor više od 60 tehničkih uputstava, uglavnom onih koja se odnose na programiranje. Predavao je u različitim oblastima - počev od fizike na koledžima, pa do struktura podataka na nedeljnim seminarima. Poslednje što je radio su četiri semestra na MIT-u, gde je držao predavanja o naprednim tehnikama u tehničkom pisantu.

Barry Rosenberg je takođe profesionalni žongler koji je imao više od 1.200 predstava. Žongliranje je i tema njegovog romana "Kaskade" (koji još uvek nije izašao iz štampe). Trenutno radi kao menadžer dokumentacije u kompaniji 170 Systems.